



Leg - på tværs af kultur og etnicitet.

Vi bruger meget tid på at fremhæve forskellene på OS og DEM - måske ville det være mere interessant at se på hvor meget, vi ligner hinanden. Vi skal alle sammen spise, sove og elskes, og fælles for os alle sammen er legen som kulturelt udtryk. Der findes ikke et eneste sted på jorden, hvor mennesker ikke leger, og grundlegene er de samme overalt: fange, skjul og kaste/boldlege.

"Havenisserne flytter ind" er først og fremmest en herlig historie om, hvordan børn kan bryde barrierer, som voksne er fanget bag, og det ville være helt i fortællingens ånd, hvis bogens budskab også blev realiseret i virkeligheden. Efter min mening er legen den bedste og mest ligeværdige kommunikation mellem mennesker, og jeg har derfor i samarbejde med Martin Rauff tilpasset nogle grundlege, så de passer ind i bogens univers. Dem vil jeg meget gerne vil stille til rådighed for alle, der har lyst og mulighed for at samle mennesker med forskellig baggrund til et muntert legemøde.

Det kan være i skoler, i idrætsforeninger, hjemme i haven - alle steder, hvor der er mulighed til at give plads til legens hjerterum for alle os, der dybest set ligner hinanden, selv om vi måske taler forskellige sprog, tror på forskellige guder og ser forskellige ud.

God legelyst.

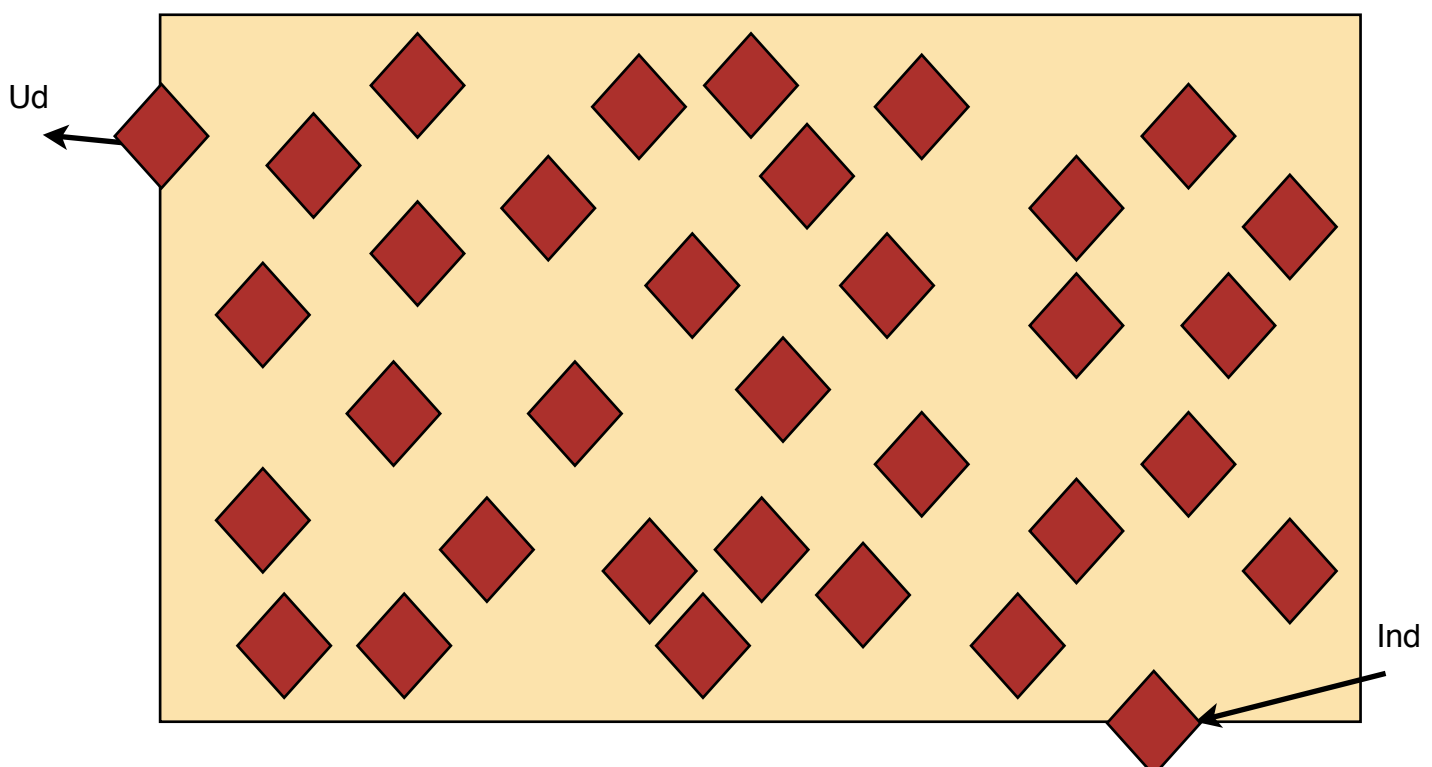
Josefine Ottesen, Maj 2015

Nisserne og kattene

Inden legen begynder læses/fortælles en kort historie af en af arrangørerne som oplæg: *De små havenisser har mistet deres hjem. En voldsom storm har væltet det hule træ, de har boet i, og nu er de nødt til at flytte ind i Det Røde Hus, selv om de har meget mere lyst til at blive i haven, som de kender. Men det er koldt, og de har ikke noget mad, så de kan ikke blive ude i sneen. Huset er bevogtet af de to katte, Svingvom og Knækhår, og de mener, at det eneste havenisser kan bruges til er middagsmad - de hører i hvert fald ikke til inde i det dejlige varme hus! Derfor lægger kattene sig på lur, så pas på, små nisser, at Svingvom og Knækhår ikke fanger jer og æder jer med hud og hår!*

Legen afvikles som en "jorden er giftig-leg", hvor nisserne (børnene) skal fra den ene ende af banen til den anden. Målet er at få alle nisserne forbi kattene. Kattene må kun fange nisserne, når nisserne ikke er på en helle. Nisserne må naturligvis gerne hjælpe hinanden ved at aflede kattenes opmærksomhed, hvis en nisse er kommet i farezonen. Kattene må gerne være voksne, og der skal mindst være to: Svingvom og Knækhår. Bliver en nisse taget af kattene, så forlader den legen, og venter på at legen starter igen. Hvis nisserne har nissehuer, så kan kattene evt. snuppe dem hvis man bliver taget, og så kan man på den måde tælle kattene mod musene.

Antallet af 'øer' nisserne kan hoppe mellem, og afstanden mellem dem, kan varieres så det passer til alderen og antallet af børn der leger. 'Øerne' kan typisk være markeringer på et gulv, men kan også være andre afgrænsede områder der er nemt tilgængelige, der hvor man leger legen - uanset om det er på en boldbane, i en skov eller en åben mark.

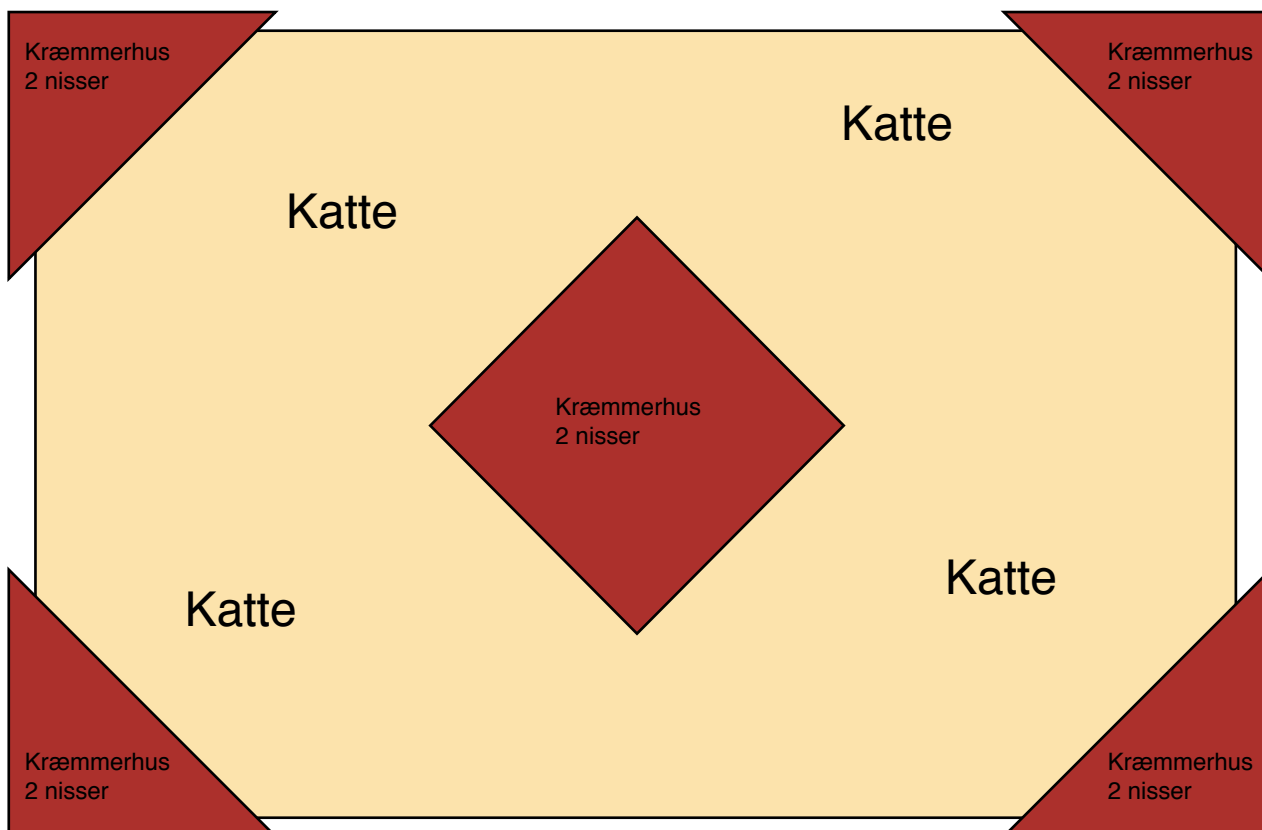


Kræmmerhus!

Inden legen begynder læses/fortælles en kort historie af en af arrangørerne som oplæg: *Selv om Svingvom og Knækhår er store og har skarpe tænder, er nisserne ikke bange. En dag, da de to katte kom ind i stuen, hvor juletræet stod, troede de, at de skulle have nissesteg til aftensmad, men nisserne gemte sig i kræmmerhusene og de flettede hjerter, så kattene ikke kunne nå dem. Og herfra kastede de pebernødder lige ned i hovedet på kattene!*

Det lille fortælle-anslag bruges til at igangsætte en bold-leg. Gulvet inddeles med zoner i hver hjørne og i midten - kræmmerhusene. Når man står i et af dem er man "nisse", og kan skyde pebernødder (bolde) på kattene = enhver der er ude på gulvet. Man kan således selv bestemme, om man er nisse eller kat, blot ved at hoppe ind i et kræmmerhus. Men, selvom nisser er små, kan der kun være to i hvert "kræmmerhus". Kommer en tredje ind, må den, der stod der først løbe ud og blive "kat" og dermed i fare for at blive skudt - dog kan man ikke skydes fra det kræmmerhus man lige har forladt, før bolden er kastet 1 gang. Får man fat i en bold kan man således løbe ind i et kræmmerhus, og derfra forsøge at ramme en kat.

Bliver en kat ramt af en bold (pebernød), så forlader den gulvet. Legen er forbi når der ikke længere er nogen katte på gulvet. Der vil typisk være 10 der vinder legen sammen - 2 i hvert kræmmerhus. Man kan spille med 1 eller flere bolde efter behov og deltagerantal.



Vaniljekrans!

Inden legen begynder læses/fortælles en kort historie af en af arrangørerne som oplæg: *Svingvom og Knækhår ELSKER vaniljekranse, men det gør nisserne også! Kattene har fået en hel skål med vaniljekranse, de har spist og er mætte. Derfor har de lagt sig til at sove med skålen imellem sig. Nisserne vil imidlertid rigtig gerne have kagerne og forsøger derfor på at snige sig forbi kattene og hen til skålen. Men kattene vogter over deres lækkerier. Mon det lykkes for nisserne at få fat i de gode kager?*

I denne lille leg sover de to katte på gulvet, de har en stor skål med vaniljekranse (evt. en skål hver), som nisserne MEGET gerne vil have fat i. Legen går simpelthen ud på at lokke kattene væk fra deres vaniljekranse, og så nupse dem. Det kan man gøre på mange måder - kattene sover, og lister man stille nok, så kan man måske snige sig til en vaniljekrans; men omvendt vækker man kattene, så kan man måske lokke dem væk ved at lade som om man vil lade sig fange.

Legen foregår på en bane med helle (en nissehule) i hver ende og kattene sovende i midten. Kattene kan kun beholde deres vaniljekranse, ved at fange alle nisserne - bliver man som nisse taget af en kat forlader man legen. Omvendt kan nisserne nupse vaniljekransene en af gangen, og gemme dem i deres nissehule - og hvis kattene til sidst ikke har flere vaniljekranse, så kan nisserne (også dem der blev taget undervejs) dele rovet! Legen foregår ved at nisserne løber fra den ene hule til den anden, mens de prøver at undgå at blive fanget, og samtidigt skaffe vaniljekranse. Men husk: en nisse er lille, så den kan kun bære 1 vaniljekrans af gangen :)

Legen kan bruges til at dele godter ud - eller man kan blot lege den med bolde i en kurv - alt efter hvad dagen/arrangementet egner sig til.

